|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Android Studio 2 5-10 | 88 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

**Counter**

1. Cantolan berfungsi jika layar membesar maka komponen yang dicantolkan akan mempunyai pegangan
2. Diatas kanvas design ada menu untuk otomatis mengatur cantolan agar horizontal / vertikal
3. klik tombol bunder pada cantolan ketika berwarna merah untuk menghapus cantolan
4. cantolan = constraint
5. diatas kanvas design ada tombol untuk menghapus constraint suatu componen (yang ada gambar x nya)
6. mengatur ukuran button selebar layar dengan match constraint pada menu layout
7. mengatur ukuran button fixed agar ukuran button tetap
8. sedangkan wrap content agar button mengikuti isinya
9. horizontal bias untuk mengatur ketinggian komponen
10. proses running bisa dilihat di kiri bawah
11. Mengubah warna awal untuk digunakan nantinya dari color.xml di folder res
12. mengubah warna button dengan attributes background
13. kita bisa mengubah warna background ke nama warna di color.xml tadi
14. mengubah warna text dengan text colour
15. mengubah text menjadi bold (dan style lainnya) di atribut textstyle
16. Ubah kanvas menjadi landscape di menu di sebelah tombol pixel
17. Tambahkan id pada setiap komponen agar mudah mengodingnya
18. Createview komponen tsb untuk membuat teks codingannya
19. Menu logcat dibawah untuk melihat log/aktivitas yang berjalan pada debugging
20. Search pada logcat digunakan untuk mencari proses
21. Setiap kita mengklik komponen pada aplikasi saat debugging maka akan tertampil di logcat
22. Buat variabel count dan function untuk menambahkan dan mengurangkan pada btnup dan down
23. memasukkan komponen ke java dengan memberi nama variabel setelah nama komponen
24. Buat function load yang berisikan pemanggilan id yang dibuat tadi
25. jalankan function load dengan menaruh nya di function primer

**Kalkulator**

1. Mengubah orientation menjadi vertical/horizontal pada bagian code
2. mengatur margin di bagian layout margin
3. memilih lebih dari satu komponen dengan menekan tombol shift
4. harus ada satuan ketika mengatur margin (dp)
5. satuan margin dp font sp
6. layout gravity untuk mengatur posisi komponen
7. Beri id semua komponen yang akan dicode
8. pemberian id tidak boleh memakai spasi
9. Setelah memberi id beri juga onclick nya
10. seperti yang counter, menyambungkan kodingan ke angka dalam layar menggunakan function load lalu diletakkan difunction utama
11. Penamaan deklarasi sesuai dengan nama komponen (contoh EditText)
12. Menambahkan kondisi jika nilai kosong

**Konversi Suhu**

1. folder res → drawable = folder bisa diisi gambar
2. nama file gambar harus huruf kecil smua dan nyambung
3. Mengganti warna Primary pada colors.xml
4. buka materialpalette.com untuk memilih warna
5. Menambahkan warna deklarasi lain
6. ganti warna background dengan atribut background
7. masukkan gambar dengan drag item imageview pada list komponen, lalu lihat pada folder drawable tadi lalu tekan ok
8. Tambahkan beberapa komponen yang dibutuhkan sesuai yang dibutuhkan (field, number , dll)
9. Mengatur layout sesuai kreativitas
10. Tambahkan dropdown menu konversi pada res → values → strings.xml
11. entries untuk mengatur value default
12. Menggunakan arrayadapter untuk memasukkan array pada dropdown

**Saya Belum Mengerti**

1. Function OnCreate
2. Istilah warna yang dideklarasikan pada colors.xml
3. cara kerja adapter